

Schachprotokoll

Spielstart am: ____ . ____ . ____

Uhrzeit: ____ : ____

Spielende am: ____ . ____ . ____

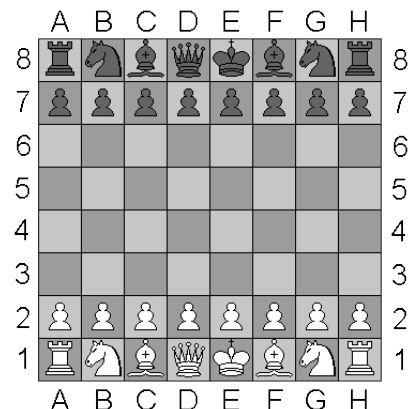
Uhrzeit: ____ : ____

Spieler (Namen)

Seite: ____

Weiß: _____

Schwarz: _____



@austenwebb

Züge (Anzahl)	Weiß		Schwarz	
	Zug	Datum/Uhrzeit	Zug	Datum/Uhrzeit
1/ ____				
2/ ____				
3/ ____				
4/ ____				
5/ ____				
6/ ____				
7/ ____				
8/ ____				
9/ ____				
10/ ____				
11/ ____				
12/ ____				
13/ ____				
14/ ____				
15/ ____				
16/ ____				
17/ ____				
18/ ____				
19/ ____				
20/ ____				
21/ ____				
22/ ____				
23/ ____				
24/ ____				
25/ ____				
26/ ____				
27/ ____				
28/ ____				
29/ ____				
30/ ____				

Notation der Züge:

B = Bauer ♙, „S“ = Springer ♘, „L“ = Läufer ♞, „T“ = Turm ♖, „D“ = Dame ♕, „K“ = König ♔

Züge auf ein freies Feld werden durch einen Bindestrich „-“, und Schlagzüge durch ein „x“ zwischen Ausgangs- und Zielfeld gekennzeichnet (Sg8-f6 = Springer von g8 auf f6, Sg8xf6 = Springer von g8 auf f6 und schlägt), Kleine Rochade 0-0, Große Rochade 0-0-0, Remisangebot (=),

Ein Schachgebot erhält ein „+“ hinter dem Zug, das Matt wird durch „#“ gekennzeichnet (Schachangebot = Td1-d8+, Matt= Td1-d8#)